



# Welche Turnierform für Wen?

## Einleitung

Zu Anfang sollte man sich die Frage stellen:

- Wie viel Spielzeit steht zur Verfügung?
- Wie viele Teilnehmer/-innen spielen mit?
- Wie viele Kugeln gibt es?

Damit bei der Durchführung des Turniers jedes Team immer einen Gegner hat, müssen die TN so in Teams organisiert werden, dass eine gerade Anzahl von Teams entstehen. Dazu gibt es die Möglichkeit, 2er-Teams (Doublette) oder 3er-Teams (Triplette) zu bilden. Damit lässt sich jede TN-Anzahl in eine gerade Team-Anzahl umbilden.



Man bedenke, dass ein Spiel zwischen 15 Minuten und 60 Minuten dauern kann. Es gibt deshalb u.U. das Problem, dass Teams nach dem Ende ihres Spiels lange warten müssen bis es weiter geht. Um die Spielrunden alle gleichzeitig zu beenden, kann eine Zeitregel eingeführt werden. Das heißt zum Beispiel: Nach 20 oder 30 Minuten wird die Spielrunde „abgepfiffen“. Der augenblickliche Spielstand entscheidet dann über Sieg/Niederlage. Bei einem unentschiedenen Spielstand entscheidet ein Stechen. Alle TN werfen auf Kommando eine Kugel gleichzeitig. Die nächste Kugel am Schweinchen entscheidet über den Sieg.

## Turnierempfehlung bei 4 und 6 Teams

Jedes Team spielt gegen jedes Team.

Bei 4 Teams gibt es danach 3 Spielrunden.

Bei 6 Teams gibt es danach 5 Spielrunden.

Am Ende der gesamten Spielrunden entscheidet die Anzahl der Siege (ggf. der erzielten Punkte) über die Platzierung.

## Turnierempfehlung bei 8 Teams

Es wird in zwei Gruppen á 4 Teams gespielt. In jeder Gruppe spielt jedes Team gegen jedes andere Team dieser Gruppe. Es gibt also 3 Spielrunden. Danach wird die Platzierung in der Gruppe festgestellt. In der abschließenden Spielrunde spielt der 1. der Gruppe A gegen den 1. der Gruppe B, der 2. der Gruppe A gegen den 2. der Gruppe B usw.

## Turnierempfehlung bei 10 Teams

Es wird eine Gruppe A mit 4 und eine Gruppe B mit 6 Teams gebildet. In der Gruppe A spielt jeder gegen jeden (3 Spielrunden), in der Gruppe B gibt es ebenfalls 3 Spielrunden, wobei die Spiele ausgelost werden (die restlichen Spielmöglichkeiten entfallen also). Danach entscheidet die Platzierung in der Gruppe über den weiteren Verlauf (siehe Turnier mit 8 Teams). Die Teams an der 5. und 6. Stelle der Gruppe B spielen gegeneinander.

## Turnierempfehlung bei 12 und 16 Teams

*Bei 12 Teams:* Zunächst werden 2 Spielrunden gespielt, in dem die Spielpaarungen ausgelost werden. Danach geht es wie folgt weiter:

- Die Teams, die beide Spiele gewonnen haben, spielen in der Gruppe A (Spiel um Platz 1-4)
- Die Teams, die ein Spiel gewonnen haben, spielen in der Gruppe B (Spiel um Platz 5-8)
- Die Teams, die kein Spiel gewonnen haben, spielen in der Gruppe C (Spiel um Platz 9-12)

In den 3 Gruppen wird dann nach dem K.O.-System weitergespielt, wobei die Verliererteams gegeneinander um die Plätze 3+4, 7+8 bzw. 11+12 spielen.

*Bei 16 Teams:* Statt 2 Spielrunden gibt es am Anfang 3 Spielrunden. Danach ergibt sich die Aufteilung in 4 Gruppen. Hier wird um die Plätze 1-4, 5-8, 9-12 bzw. 13-16 weiter gespielt.

## Turnierempfehlung bei 14

Es gibt insgesamt 5 ausgeloste Spielrunden. Danach erfolgt die Platzierung nach erzielten Punkten