

## Sportspiel-verwandte Ballspiele • Fußball-verwandte Spiele

### Doppeltor



Ein gewöhnliches Fußballspiel zweier Mannschaften, die jedoch auf mehrere Tore schießen können. Die Tore sind sowohl von vorne als auch von hinten durchspielbar.



- Schulung des Angriff- und Abwehrverhaltens.
- Schulung des taktischen Verhaltens (Erkennen von freien Toren und sich freilaufender Mitspieler).



- Es darf nicht zweimal hintereinander das gleiche Tor durchschossen werden.
- Der Schuss durchs Tor muss von einem Mitspieler angenommen werden.



1 Fußball, 6 - 10 Hütchen, Parteibänder



6 - 12 TN pro Mannschaft



Halle, Rasen



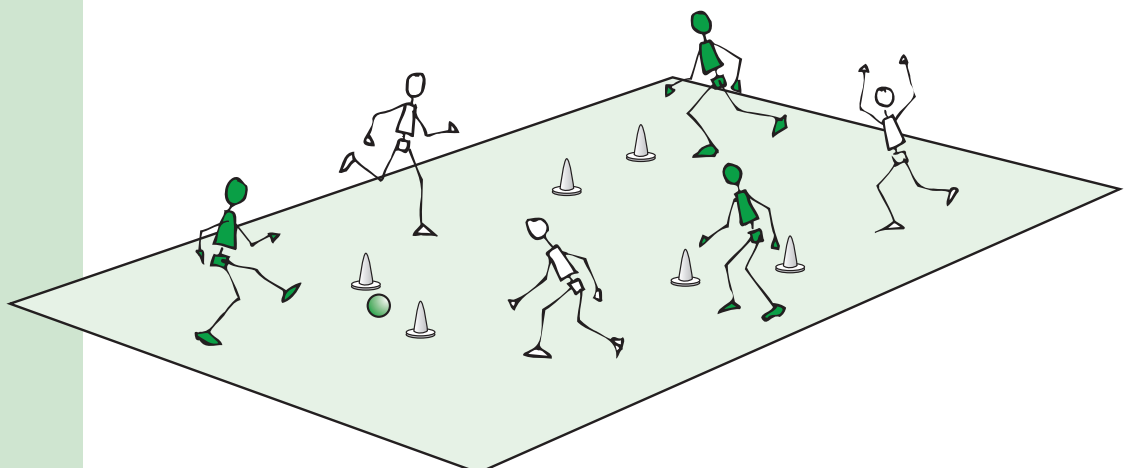
10 x 20 m

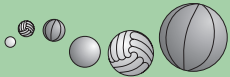


5 - 10 Min.



Passen, Stoppen, taktisches Verhalten





### Felderfußball



Zwei Mannschaften versuchen, den Ball ins gegnerische Tor zu schießen. Dabei dürfen die Spieler nur bestimmte Räume (Felder) betreten. Um das Tor zu schützen, befinden sich 1 - 2 Spieler im Torraum.



- Förderung des Zusammenspiels
- Schulung kognitiver Fähigkeiten (der Spieler ist nur für ein bestimmtes Feld zuständig und muss rechtzeitig abspielen)
- Verbesserung der fußballerischen Grundtechniken



- Angreifer dürfen sich im Torraum nicht aufhalten.
- Der Spieler, der auf das Tor schießt, kann den Ball direkt aus der Luft annehmen.
- Die Torraumspieler dürfen den Ball mit den Händen berühren.



1 Fußball, 6 Hütchen, Kreide bzw. Kreppband



Spielerzahl: mehr als 4 TN pro Mannschaft



Halle, Rasen- oder Tartanplatz



10 x 20 m, 2 Tore (Hallenseite bis 2 m Höhe)



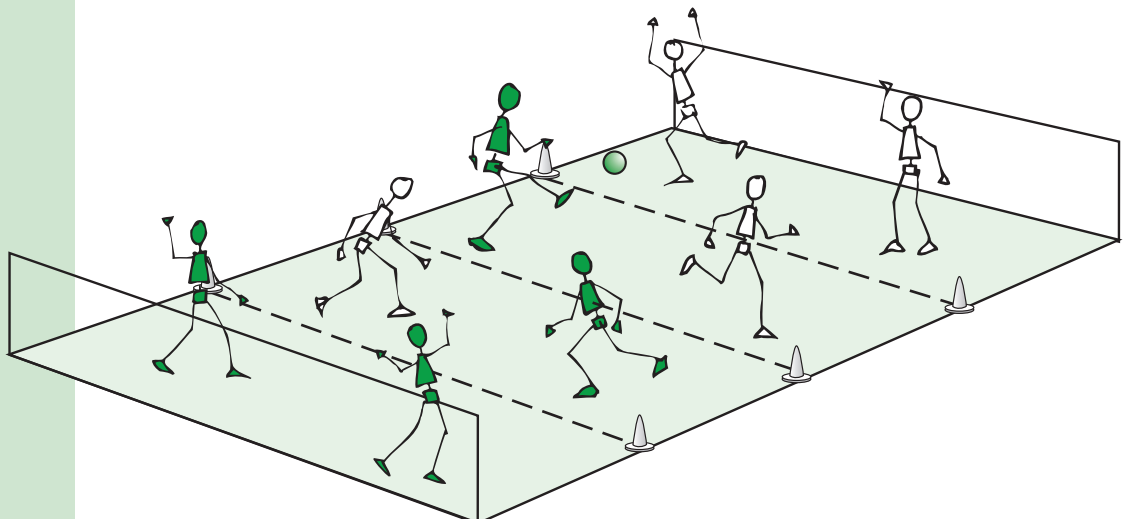
Nach Zeit bzw. nach Toren

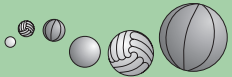


Ballannahme, direktes Zuspiel, taktisches Verhalten



Zunächst mit einem Wasser- oder Strandball beginnen.





### Flussdurchquerung



Ziel ist es, innerhalb einer bestimmten Zeit mit dem Ball möglichst oft den Fluss (Mittelteil der Halle) zu durchqueren und in die an den Ufern stehenden Tore zu schießen. Im Fluss gibt es jedoch Flusspiraten, die versuchen, den Spielern den Ball wegzunehmen. Gelingt ihnen dies, so wechseln Flusspirat und Spieler die Position.



- ▢ Verbesserung des Angriffsverhalten (Flussdurchquerer)
- ▢ Verbesserung des Abwehrverhaltens (Flusspiraten)
- ▢ Schulung der Ballgewandtheit



- ▢ Für jede gelungene Durchquerung erhält der Spieler einen Punkt.



Pro Spieler 1 Fußball, 4 Langbänke



8 - 12 TN und 2 - 4 Flusspiraten



Halle



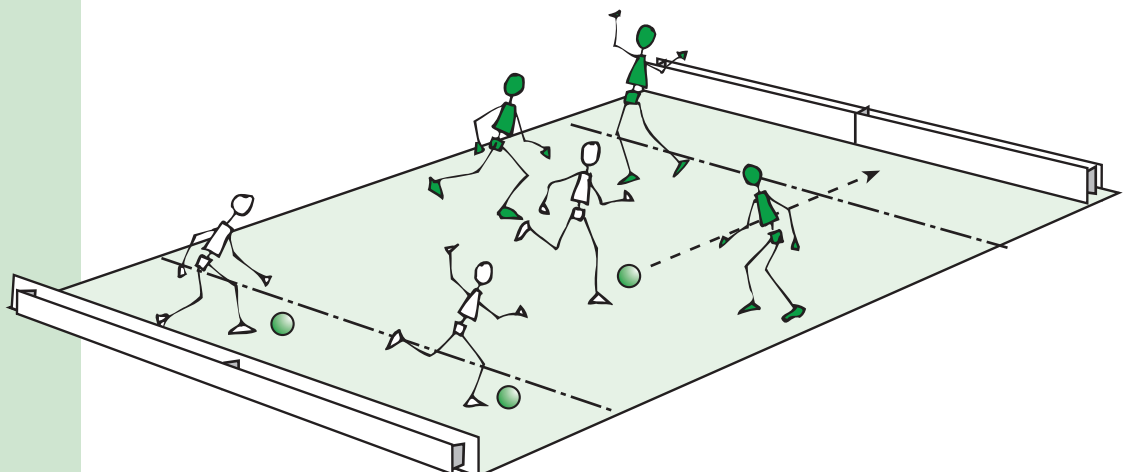
10 x 20 m

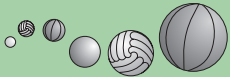


5 Min., dann erfolgt ein Wechsel der Flusspiraten



Individuelles Taktikverhalten, Zweikampf





### Ha-Fu-Kopfball



Zwei Mannschaften spielen gegeneinander, wobei jeweils die Hälfte der Spieler Handball spielt, die andere Hälfte Fußball. Tore können nur mit dem Kopf erzielt werden.



- Schulung technischer Fertigkeiten der Sportspiele
- Intensives Üben des zielgerichteten Kopfstoßes
- Verbesserung der konditionellen Grundeigenschaften



- Die gesamten Stirnwände bis ca. Reichhöhe gelten als Tore.
- Die „Kopfballlinie“ darf nicht überschritten werden.
- Jede Mannschaft teilt Handball- und Fußballspieler ein, die entsprechend gekennzeichnet werden.
- Tore dürfen nur mit dem Kopf erzielt werden.
- Für die jeweiligen Spieler gelten die Handball- bzw. Fußballregeln
- Befindet sich der Ball unter Hüfthöhe, so dürfen nur die „Fußballer“ weiterspielen, befindet sich der Ball über Hüfthöhe, dürfen entsprechend nur die „Handballe“ spielen.



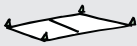
Soft-, Prell- oder Volleyball, Mannschaftsbänder, Markierungslinien



12 -16 TN



Sporthalle, Sportplatz



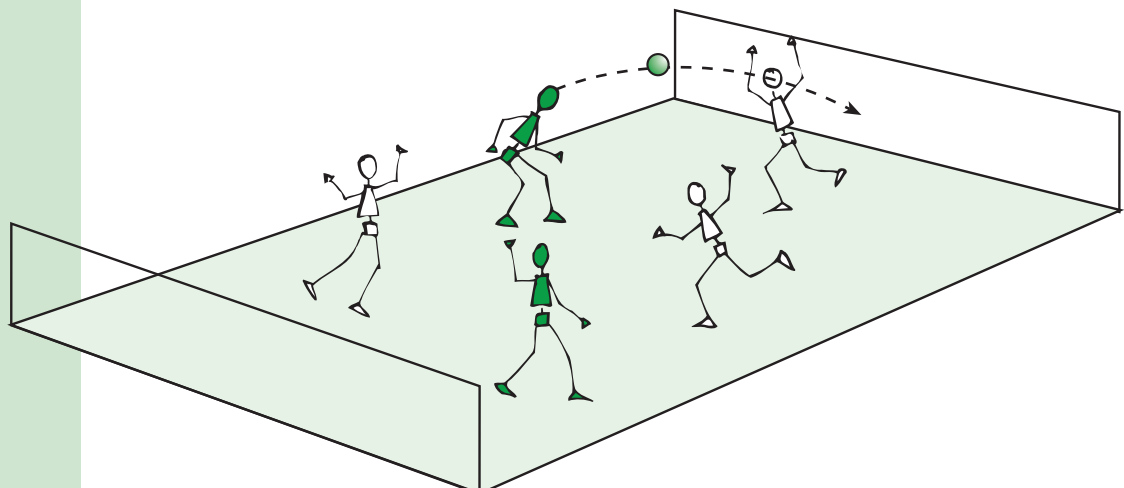
Handballfeldgröße

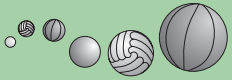


Nach Zeit oder Anzahl der Treffer



Grundformen Werfen und Fangen, Ballannahme und -abgabe; Kopfstoß





### Krebsfußball oder auch Sitzfußball



Der wesentliche Unterschied zum Basisspiel Fußball ist die Fortbewegungsart, die hier gewählt wird. Die Spieler befinden sich im Liegestütz rücklings, um sich so im Krebsgang fortzubewegen, oder im Sitz und stützen beide Hände hinter dem Körper auf, um vorwärts zu stüteln. Das Ziel jeder Mannschaft ist es, den Ball so oft wie möglich über die gegnerische Torlinie zu spielen.



➤ Stärkung der gesamten Muskulatur



➤ Sowohl das Berühren des Balles mit der Hand als auch das Lösen beider Hände vom Boden führen zum Freistoß.

➤ Im Torraum (ca. 2 m von der Grundlinie) dürfen sich nur 3 Verteidiger aufhalten.

➤ Bei Torschüssen darf der Ball nicht über Kopfhöhe fliegen.



1 Fußball, 4 Markierungshütchen, ggf. Bänke, 2 Kastenoberteile



4 - 8 TN pro Mannschaft



Halle, Rasen



10 x 20 m



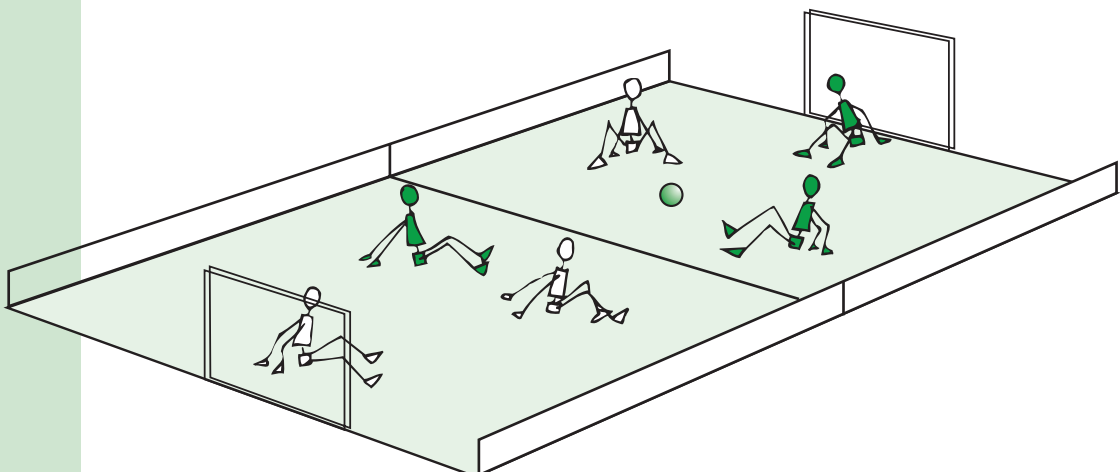
2 x 3 Min.

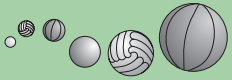


Keine



Als Außenfeldbegrenzung sind auf der Seite liegende Langbänke (Sitzfläche nach innen) sehr nützlich.





### Kreisfußball



Zwei Teams spielen gegeneinander. Die verteidigende Mannschaft bildet einen Kreis, Abstand vom Nachbarn ca. 1 - 1,5 m. Die andere Mannschaft teilt sich auf die Fläche innerhalb und außerhalb des Kreises auf (1 Drittel innerhalb/2 Drittel außerhalb). Das ballführende Team versucht nun, sich den Ball durch den gegnerischen Kreis hindurch zuzuspielen.



- Schulung des direkten Zuspiels (Angreifer).
- Förderung taktischer Verhaltensweisen.
- Förderung abwehrtechnischer Fertigkeiten (Abwehr).



- Jeder gelungene Pass (hin oder zurück) bringt einen Punkt.
- Die Anzahl der Pässe innerhalb oder außerhalb des Kreises kann eingeschränkt werden.
- Nach der Halbzeit tauschen die Teams ihre Rollen.



1 Fußball



Mind. 6 TN pro Mannschaft



Sporthalle, Sportplatz



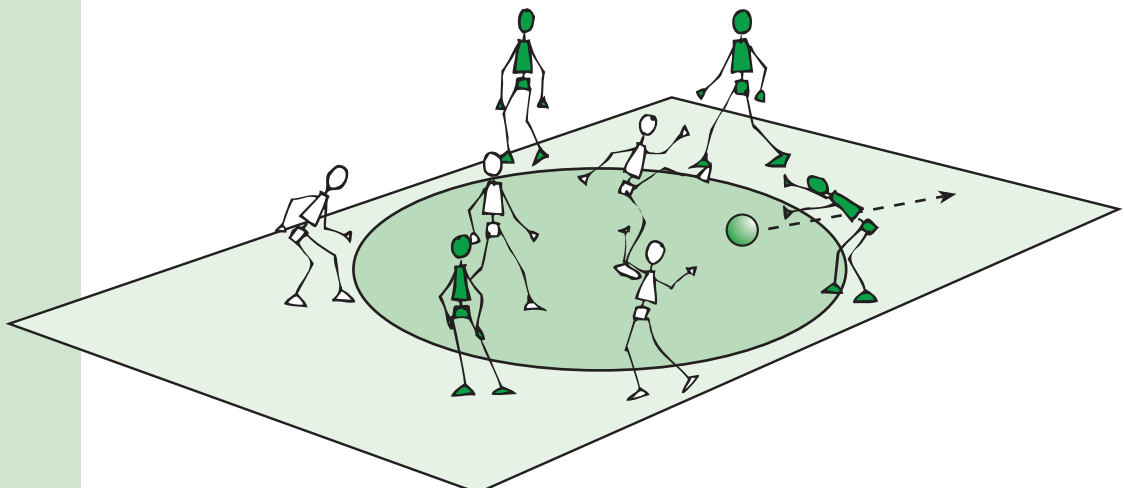
Fläche mit entsprechendem Kreisdurchmesser

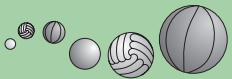


2 x 20 Minuten oder nach Absprache



Passen, Stoppen, Abwehrtechniken, taktisches Verständnis





## Sportspiel-verwandte Ballspiele • Fußball-verwandte Spiele

### Siamesischer Fußball



Immer zwei Spieler halten sich an den Händen und versuchen paarweise, im gegnerischen Spielfeld Tore zu schießen.



- Förderung der Kooperation zwischen den Paaren (z.B. Absprechen des Laufweges etc.).
- Schulung von koordinativen Fähigkeiten.



- Die Paare müssen sowohl beim Laufen als auch beim Torschuss Handkontakt halten.



1 Fußball, 4 Hütchen



4 - 10 TN pro Mannschaft



Halle, Tartan, Rasen, Strand



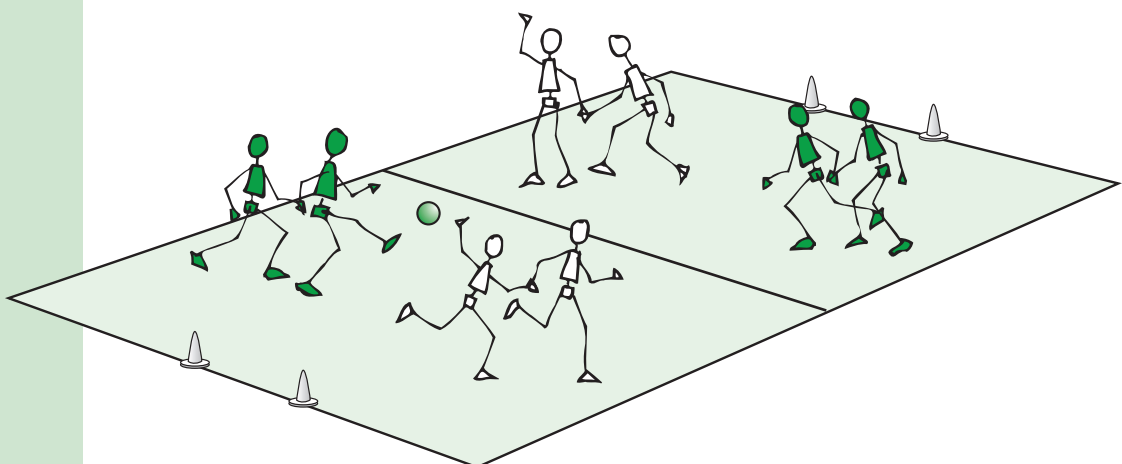
Je nach Spielerzahl

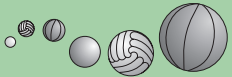


15 Min.



Passen, Stoppen, Zielschuss, Koordination





## Überraschungsei-Fußball



Das eigenartige Roll- und Flugverhalten des amerikanischen Football-„Eis“ bringt neue Reize in das übliche Fußballspiel. Unvorhergesehene Richtungsänderungen des Balles zwingen die Spieler, schnell zu reagieren.



- Schulung des Reaktionsvermögens (Einschätzung des Flugverhaltens).
- Verbesserung des taktischen Verhaltens.



- Das „Ei“ darf nur mit dem Fuß gespielt werden.
- Es wird nach den üblichen Fußballregeln gespielt.



1 Football, 4 Hütchen bzw. 2 Matten



4 - 10 TN pro Mannschaft



Halle, Rasenplatz, Park etc.



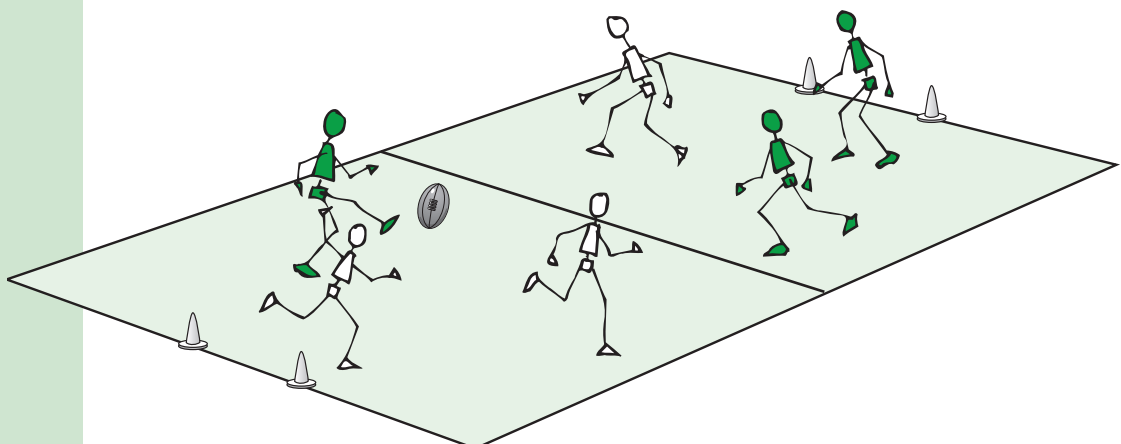
Basketballfeldgröße



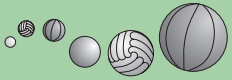
2 x 10 Min.



Passen, Ballannahme







### Volley-Torschuss



Eine Gruppe von Spielern spielt gegen einen wechselnden Torwart. Die Feldspieler müssen den Ball aus der Luft annehmen, um ein Tor erzielen zu können. Zu Beginn des Spiels haben alle am Spiel Beteiligten ein Punktepolster von 3 Punkten (der 1. Torwart erhält 4 Punkte).



- Förderung des Zusammenspiels zwischen den Feldspielern.
- Schulung der Ballgeschicklichkeit.
- Verbesserung der kognitiven Fähigkeiten (schnelles Entscheiden und schnelles Handeln des Torwarts).



- Erreicht der Torwart den Ball nicht, so wird ihm ein Punkt abgezogen.
- Berührt der Ball vor dem Schuss den Boden oder verfehlt der Schütze das Tor, wechselt er mit dem Torwart die Position.
- Hat ein Spieler keine Punkte mehr, so scheidet er aus.
- Berührt der Ball beim Torschuss die Latte oder den Pfosten, so wird dem Torwart kein Punkt abgezogen.



1 Fußball, 1 Tor



3 - 5 TN und ein Torwart



Halle, Rasenplatz



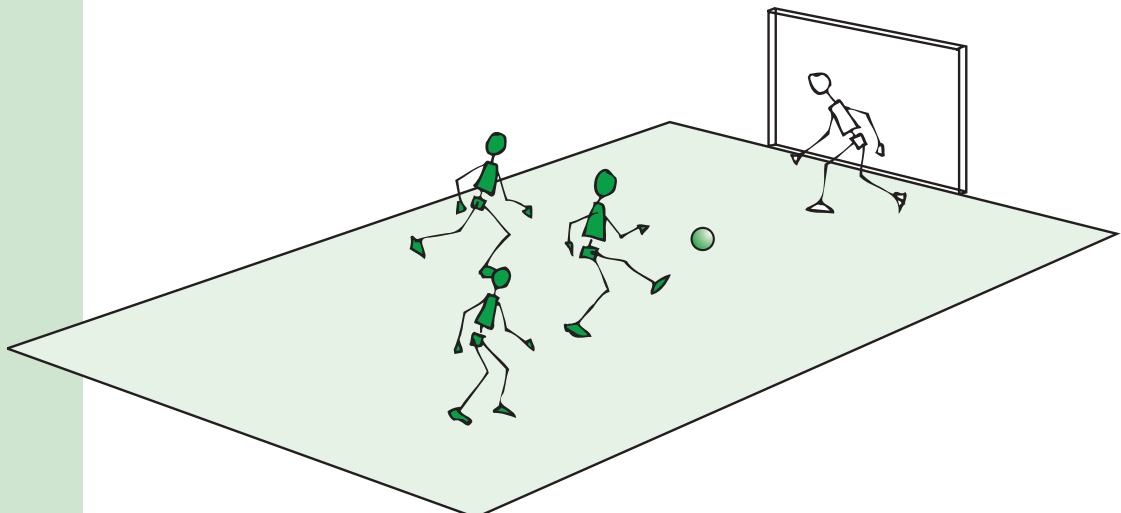
10 x 10 m

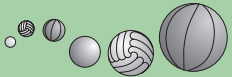


Bis der Gewinner feststeht



Direktes Spiel, Ballannahme aus der Luft





### Wursteln



Vier Spieler kämpfen jeder gegen jeden auf ein Tor. Zu Beginn des Spiels, nach Torerfolg und sonstigen Unterbrechungen, wird der Ball hochgeworfen und dann „losgewurstelt“. Bei kleinem Tor kann sogar ohne Torwart gespielt werden.

Wer zuerst 5 Tore erzielt hat, ist Sieger.



► Förderung der Ballgewandtheit und des Durchsetzungsvermögens.



► Die Fairness steht im Vordergrund.



1 Fußball, 2 Hütchen oder 1 Tor



4 TN pro Tor



Halle, Tartan, Rasen



10 x 20 m



10 Min.



Dribblings, Abwehrverhalten, Zweikampf



Gegebenenfalls kann auch auf 2 Tore gespielt werden.

